

Éthique et simulation : de l'IA à la Réalité virtuelle

11 février 2022, de 9:00 à 16:30 (heure de Montréal)
En ligne (inscription gratuite)

Cette journée d'étude est organisée par Martin Gibert (Université de Montréal), Hazar Haidar (UQAR) et Alexandra Prigent (Leiden University) en collaboration avec le Centre de Recherche en Éthique et l'OBVIA.

9:00 Ryoa Chung, co-directrice du CRÉ, Université de Montréal:
mots d'introduction.

9:05 - Martin Gibert, Université de Montréal.
Éthique et réalité virtuelle: le tour du propriétaire

10:05 - Éloïse Boisseau, Université d'Aix-Marseille.
Les machines conversationnelles : imitation, simulation, illusion.

10:35 - Pause

10:45 - Amah Adetou, Université de Strasbourg.
Un agent moral peut-il être virtuel?

11:15 - Odile Bellenguez et Gilles Coppin, IMT Atlantique (France).
De l'usage de la simulation pour renforcer la place de l'éthique dans
les trois systèmes de pensée.

11:45 - Roman Malo et Louis Devillaine, Université de Grenoble.
Modélisation, prédiction, hyperréel : vers une construction normée
de la réalité.

12:15 - Pause midi

13:15 - Marie-Hélène Tessier & Audrey Marcoux, CIUSSS du Nord
de l'Île de Montréal.
Personnages virtuels en santé mentale... et l'éthique dans tout ça?

13:45 - Al Hassaniyah Khouiya, Université du Québec à Trois-Rivières.
Enjeux éthiques du métaverse dans la sphère médiatique
québécoise.

14:15 - Casey Côtes-Turpin, Université du Québec à Montréal.
IA, biométrie et jeux vidéo : quels sont les enjeux éthiques ?

14:45 - Pause

15:00 - Sylvain Munger, Université de Montréal.
Simuler la « guerre des intelligences » avec Terminator et Matrix.

15:30 - 15:30 - Table ronde animée par Martin Gibert: Dave Anctil (OBVIA),
Maxime Delongchamps (UdeM), Oriane Morriet (UdeM),
Marie-Hélène Parizeau (U.Laval).

16:30 - fin



CENTRE DE RECHERCHE EN ÉTHIQUE



OBSERVATOIRE INTERNATIONAL
SUR LES IMPACTS SOCIÉTAUX
DE L'IA ET DU NUMÉRIQUE